

Une développeuse de jeu vidéo octogénaire initie les seniors aux TIC



À la conférence WWDC (Worldwide Developers Conference) d'Apple en juin 2017, Mme Wakamiya parle avec Tim Cook, PDG d'Apple, de la relation entre les seniors et les TIC.

« Tim Cook, le PDG d'Apple, m'a embrassée chaleureusement, en disant, "Vous êtes vraiment une source d'inspiration pour moi". Je lui ai dit que je souhaitais rendre l'iPhone plus convivial pour les seniors. Les gens de la Silicon Valley se passionnent pour la diversité sexuelle et ethnique, mais n'avez-vous pas négligé les femmes âgées comme moi ? »

Masako Wakamiya, développeuse d'applications de jeux pour iPhone de 83 ans, respire la bonne humeur. « La curiosité me pousse vite à essayer de nouvelles choses », explique-t-elle. « Je ne me barricade pas derrière des murs pour exclure ce que je ne connais pas. »

Les ordinateurs personnels devenaient de plus en plus populaires lorsque Mme Wakamiya, employée d'une grande banque, a pris sa retraite à l'âge de 60 ans. Pressentant la

grande opportunité offerte par les ordinateurs, elle n'a pas perdu de temps à en acheter un pour elle. Alors qu'elle commençait à utiliser son ordinateur, Mme Wakamiya découvrit qu'elle pouvait entrer en contact avec un grand nombre de personnes différentes. « À l'âge de 60 ans, mon monde s'est élargi : cela m'a donné des ailes ! » Désireuse de faire découvrir le monde des ordinateurs aux seniors, Mme Wakamiya s'est impliquée dans des activités comprenant l'organisation d'un cours d'informatique pour les seniors.

Elle a toujours pensé que peu de jeux sur smartphone étaient conçus pour les seniors. Pourtant, c'est à plus de 80 ans qu'elle a eu l'idée de développer elle-même des applications de jeux pour iPhone. « Je voulais créer des jeux qui nous permettraient à nous les seniors de battre même des jeunes gens grâce à nos

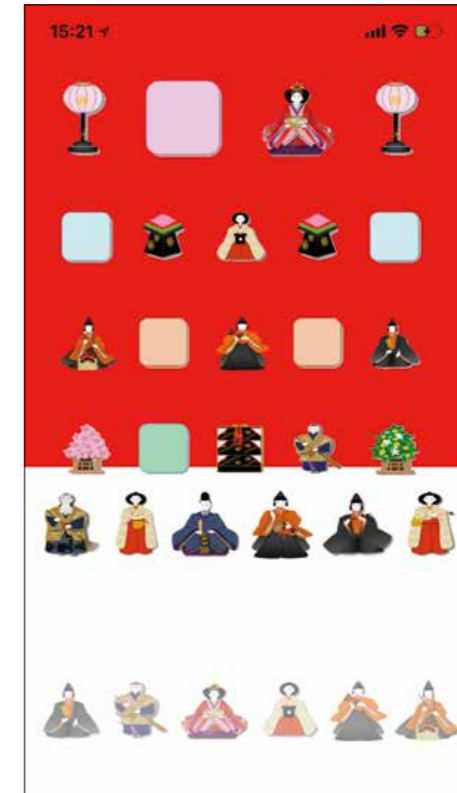
connaissances : des jeux différents des jeux compétitifs qui nécessitent des réflexes rapides. J'ai acheté plusieurs livres spécialisés pour essayer de faire toute seule de la programmation. Au début, j'ai bataillé avec les langages de programmation pour le développement d'applications et mon manque de connaissances en anglais. Toutefois, quand je ne comprenais pas quelque chose, je mettais à profit mes aptitudes sociales en demandant conseil à tout un tas de gens sur Internet. Au bout de cinq mois environ, j'ai terminé *Hinadan*, un jeu dans lequel les joueurs organisent des *hina*, des poupées traditionnelles exposées pour le festival japonais des poupées, dans le bon ordre sur des *dan* (estrades). »

Lorsque *Hinadan* est sorti en février 2017, la réponse a surpassé ses attentes. Des articles ont été publiés à plusieurs reprises dans la presse japonaise et CNN a présenté Mme Wakamiya et son jeu aux États-Unis. Elle a été invitée à la conférence WWDC (Worldwide Developers Conference) d'Apple à San José, en Californie, en juin 2017 en tant qu'invitée spéciale et présentée comme la « développeuse la plus âgée ». Le jour précédant la conférence, Mme Wakamiya a eu l'occasion de parler avec Tim Cook, le PDG d'Apple. Elle a également prononcé le discours d'ouverture au siège des Nations Unies à New York lors d'une conférence en février 2018 sur la technologie numérique et les personnes âgées. « Grâce à la maîtrise des TIC (technologies de l'information et de la communication), les seniors peuvent créer leur propre espace, et l'utilisation des réseaux sociaux leur permet de multiplier les interactions avec leur famille, leurs amis et des étrangers qui vivent très loin. Cela me réjouit particulièrement. »

Face à une société vieillissante et une baisse de la population active, le gouvernement japonais cherche à mettre en œuvre une « Révolution du développement des ressources humaines ». Mme Wakamiya est considérée comme un modèle à suivre et a été choisie comme l'un des experts pour participer au « Conseil pour la conception d'une société de centenaires » qui envisage des mesures pratiques

pour transformer, comme l'a fait Mme Wakamiya, le vieillissement en opportunité.

Mme Wakamiya porte à présent son intérêt sur l'évolution de l'intelligence artificielle (IA). « Certaines personnes ont peur de ne plus avoir de travail, mais nous devons trouver de nouveaux emplois et participer à la société de nouvelles façons. Je suis impatiente de voir à quoi ressemblera la société du futur », explique-t-elle, les yeux brillant d'une curiosité insatiable.



L'application de jeu *Hinadan* créée par Mme Wakamiya exige des joueurs qu'ils utilisent leurs connaissances sur le festival traditionnel japonais des poupées, *Hina Matsuri*, pour organiser les poupées chacune au bon emplacement sur une estrade à quatre niveaux. « Pour que les seniors puissent jouer plus facilement, je n'ai pas utilisé de commandes de glissement, mais j'ai rendu possible le déplacement d'une poupée d'une simple pression du doigt », explique-t-elle. L'application dépasse désormais les 80 000 téléchargements.



Les seniors apprennent en pratiquant dans le cours d'informatique de Mme Wakamiya.



Masako Wakamiya

Mme Wakamiya est née à Tokyo en 1935. Elle est vice-présidente du site web de la génération des seniors « Mellow Club » qu'elle a aidé à créer en 1999, directrice de l'association à but non lucratif Broadband School Association et elle s'est engagée à promouvoir l'utilisation d'appareils numériques auprès des personnes âgées. En tant qu'experte du « Conseil pour la conception d'une société de centenaires » du gouvernement japonais tenu depuis 2017, elle est impliquée dans l'élaboration de politiques pour soutenir l'apprentissage après la retraite obligatoire.