

Una desarrolladora de aplicaciones de juegos mayor de 80 años abre el mundo de las TIC para la tercera edad



En la Conferencia Mundial de Desarrolladores de Apple (WWDC) de junio de 2017, Wakamiya habló con el director general de Apple, Tim Cook, sobre la relación entre las personas mayores y las TIC.

“El director general de Apple, Tim Cook, me dio un abrazo cariñoso y me dijo: ‘Eres toda una inspiración’. Yo le contesté: ‘Me gustaría que hiciera que el iPhone fuera más fácil de utilizar para las personas mayores’. En Silicon Valley apasiona la diversidad étnica y de género, pero ¿acaso os habéis olvidado de las mujeres mayores como yo?”

Masako Wakamiya, desarrolladora de aplicaciones de juegos para iPhone, desprende alegría a sus 83 años. “La curiosidad me empuja de inmediato a probar cosas nuevas, nunca pongo barreras para alejarme de los mundos desconocidos”, dice.

Los ordenadores personales empezaban a estar en auge cuando Wakamiya se jubiló y dejó de trabajar en un importante banco a la edad de 60 años. Intuyó las grandes posibilidades

que ofrecían los ordenadores y no tardó mucho en comprarse uno. Al empezar a utilizar su ordenador, Wakamiya se dio cuenta de que podía conocer a una gran cantidad de personas e interactuar con ellas. “Con 60 años mi mundo se expandió, empecé a tener alas”. Wakamiya quería compartir el mundo de los ordenadores con las personas mayores y, por eso, empezó a participar en actividades que incluían darles clases sobre cómo utilizar un ordenador personal.

Wakamiya siempre había pensado que se diseñaban muy pocos juegos para los teléfonos inteligentes destinados a los mayores, pero fue con más de ochenta años cuando tuvo la idea de desarrollar aplicaciones de juegos para iPhone. “Quería crear juegos que nos permitieran a los mayores incluso derrotar a los jóvenes gracias a nuestros conocimientos. Es

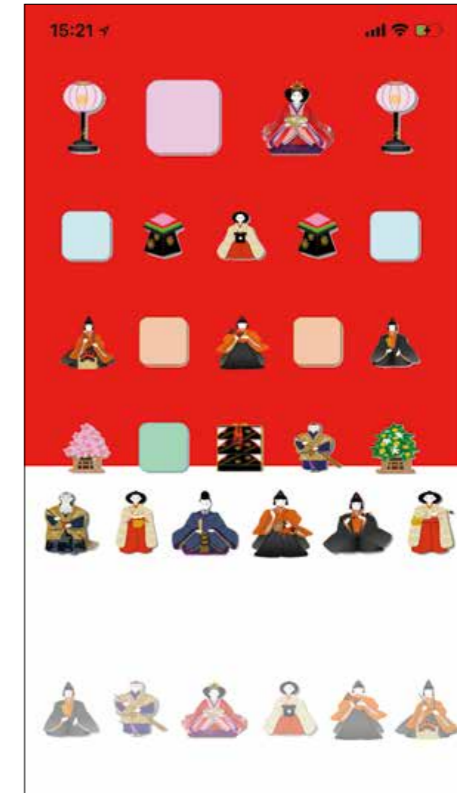
decir, juegos que son diferentes a los competitivos que requieren reflejos rápidos. Me compré varios libros especializados para intentar programar por mi propia cuenta. Al principio, me resultó muy difícil lidiar con los lenguajes de programación para desarrollar aplicaciones con mi falta de inglés. Sin embargo, cuando no entendía algo, utilizaba mis habilidades sociales y pedía consejo a muchas personas a través de Internet. Después de unos cinco meses, terminé *hinadan*, un juego en el que los jugadores colocan las tradicionales *hina* (muñecas) del festival japonés de las muñecas en el *dan* (estantes de exhibición) en el orden correcto”.

Cuando se lanzó *hinadan* en febrero de 2017, la respuesta superó cualquier expectativa de Wakamiya. Los periódicos japoneses empezaron a publicar artículos uno tras otro y la CNN presentó a Wakamiya y su juego en los Estados Unidos. Fue invitada especial en la Conferencia Mundial de Desarrolladores de Apple (WWDC, por sus siglas en inglés) celebrada en San José (California) en junio de 2017, donde fue presentada como la “desarrolladora de mayor edad”. El día anterior a la conferencia, Wakamiya tuvo la oportunidad de hablar con el director general de Apple, Tim Cook. También fue la encargada de pronunciar el discurso de apertura en la sede de las Naciones Unidas en Nueva York en una conferencia sobre tecnología digital y personas mayores celebrada en febrero de 2018. “Con la alfabetización en las TIC (tecnologías de la información y la comunicación), los mayores pueden crear su espacio propio y al utilizar los sistemas de redes sociales, pueden ampliar sus interacciones con familiares, amigos y extranjeros que viven lejos. Eso me alegra muchísimo”.

El Gobierno japonés se enfrenta a un proceso de envejecimiento de la población y a una disminución del número de personas en edad de trabajar, por lo que está intentando implementar una “revolución del desarrollo de los recursos humanos”. Wakamiya es considerada un ejemplo y ha sido elegida para ser uno de los expertos que participarán en el “Comité para el diseño de una sociedad con una esperanza de vida de cien años”, el cual está

planteando medidas prácticas para transformar el envejecimiento en oportunidad, tal y como hizo Wakamiya.

El interés de Wakamiya se centra ahora en la evolución de la inteligencia artificial. “A algunos les asusta el hecho de que elimine puestos de trabajo, pero debemos encontrar trabajos nuevos y participar en la sociedad en nuevas formas. Tengo muchas ganas de descubrir cómo será la sociedad del futuro”, afirma con los ojos brillantes de una curiosidad irreprimible.



La aplicación del juego *hinadan* que ha creado Wakamiya obliga a los jugadores a utilizar sus conocimientos sobre el tradicional *Hinamatsuri* (Festival de las Muñecas) de Japón, para colocar las muñecas en la posición correcta en una plataforma de cuatro niveles. “Para que a los mayores les resulte más fácil jugar, no hay que deslizar ni pasar el dedo, sino que las muñecas se mueven con un solo toque”, explicó. El número de descargas supera ahora las 80.000.



Los mayores aprenden de una forma práctica en la clase de informática de Wakamiya.



Masako Wakamiya

Wakamiya nació en Tokio en 1935. Es vicepresidenta del sitio web de personas mayores “Mellow Club” que ayudó a crear en 1999, directora de la organización sin ánimo de lucro Broadband School Association y participa de forma activa en la promoción del uso de dispositivos digitales por parte de las personas mayores. Como experta del “Comité para el diseño de una sociedad con una esperanza de vida de cien años” del Gobierno japonés desde 2017, está implicada en la creación de políticas que fomenten el aprendizaje después de la jubilación obligatoria.